

Escuela Superior de Computo

Tarea 25-26: Material Design, Widgets

Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai – 2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro Sigfrido

Fecha de entrega: 25 de mayo del 2021

**Tarea 25 – Material Design**

**Imagen que contiene Gráfico

Descripción generada automáticamente Forma, Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente**

Figura 1. Ejemplo 1, conjunto de colores aplicados.

Figura 2. Ejemplo 2, barra de herramientas agregada a la aplicación

**Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente**

Figura 3. Ejemplo 3, texto y botones agregados a la barra de herramientas

Figura 4. Ejemplo 3, opciones desplegadas al presionar el ícono de los 3 puntos

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

Figura 5. Ejemplo 4, navigation drawer implementado

Figura 6. Ejemplo 5, elemento “Home” incluido en el navigation drawer

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media Texto, Carta

Descripción generada automáticamente con confianza media**

Figura 7. Ejemplo 5, elemento “Friends” incluido en el navigation drawer

Figura 8. Ejemplo 5, elemento “Messages” incluido en el navigation drawer

**Tarea 26 – Widgets**

**Una captura de pantalla de un celular con la imagen de un videojuego

Descripción generada automáticamente con confianza baja Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Figura 9. Ejemplo 1, lista de Widgets del dispositivo (Mi Widget incluido)

Figura 10. Ejemplo 1, presionando el Widget creado

**Una caricatura de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media Una caricatura de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media**

Figura 11. Ejemplo 1, Widget creado en el Inicio del dispositivo

Figura 12. Ejemplo 1, Widget cambiado de posición en el inicio del dispositivo.